

Università degli Studi di Napoli Federico II

Apple Developer Academy a partnership with Apple

<http://developeracademy.unina.it>

ANNEX A Apple Developer Academy

Introduzione

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia che tu sia un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo, e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento che incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità con lo scopo di fare domande, sviluppare la profonda conoscenza di un argomento, identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

La Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre aree centrali di offerta formativa per fare apprendere agli studenti il ciclo completo nella creazione di applicazioni per l'App Economy.

I temi centrali copriranno

1. Coding

Attraverso l'offerta formativa tecnica gli studenti acquisiranno le basi di conoscenze di programmazione che consentiranno loro di sviluppare applicazione iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le loro idee in soluzioni reali.

2.Design

Il design fornisce le competenze agli studenti per comprendere cos'è il design e cosa non è. Gli studenti acquisiranno una comprensione del rapporto di forma-funzione ed impareranno ad eseguire diversi tipi di ricerca relativi all'interfaccia utente ed alla progettazione dell'esperienza utente (UI/UX). Impareranno anche a strutturare un progetto dal suo inizio fino alla sua conclusione.

3. Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing offre le competenze agli studenti dell'App economy e l'App Store ecosystem. Essi acquisiranno una profonda conoscenza di come metter sul mercato le loro App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione. Essi impareranno a trasformare le loro app in potenziali business, e capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine otterranno le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Inoltre la Developer Academy offre a tutti gli studenti le cosiddette "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, sensibilità, abilità a comunicare, ecc.).

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2019/2020 la Apple Developer Academy accoglierà 378 studenti. Gli studenti selezionati sono costituiti da 358 candidati ammessi secondo la procedura di selezione predefinita ("Apple Developer Academy") e altri 20 candidati che hanno richiesto la procedura di selezione della Fondazione ("Apple Developer Academy Foundation Students").

I percorsi formativi sono illustrati brevemente:

A.1 Classi

Le classi sono strutturate in due coorti parallele, una la mattina (dalle 9 alle 13) e una il pomeriggio (dalle 14 alle 18) dal Lunedì al Venerdì

o Data prevista per l' inizio dei corsi: metà settembre/ inizi di ottobre 2019

o Data prevista per la fine dei corsi: giugno 2020

A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione

Il modulo di domanda deve essere presentato esclusivamente on-line attraverso il seguente sito Web:
<http://www.developeracademy.unina.it>

La registrazione on-line per la "Apple Developer Academy" è disponibile non appena l'avviso è pubblicato, e si chiuderà obbligatoriamente, e sotto pena di esclusione dalla procedura di selezione, a 14,00 (ora italiana) del giorno 21 giugno 2019. Per essere ammessi alla selezione ogni candidato deve possedere un indirizzo e-mail personale. La procedura di candidatura on-line si basa sul riempimento di un modulo di domanda on-line come descritto di seguito.

1. Collegarsi al sito web www.developeracademy.unina.it.
2. Selezionare l'opzione "Iscriviti"
3. Una volta apparsa la maschera per l'inserimento dati, il candidato dovrà:
 - a. provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
 - b. indicare la sede prescelta per il test;
 - c. che i seguenti documenti siano caricati : curriculum vitae in formato europeo, copia del diploma o titolo di studio superiore, copia di un documento di identità;
 - d. spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
 - e. spuntare la casella captcha "non sono un robot";
 - f. cliccare sul tasto "Invia"

L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.

I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce “Yes” nel campo “Special Needs” e dovranno inoltrare, per posta elettronica all’indirizzo developeracademy@unina.it – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto - entro e non oltre le ore 14 (ora italiana) del 21 giugno 2019, apposita istanza nella quale siano indicati l’ausilio necessario in relazione alla propria disabilità, nonché l’eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l’espletamento della prova d’esame.

Ai candidati affetti da disturbi specifici dell’apprendimento (DSA – dislessia, discalculia, disgrafia e disortografia), la cui diagnosi sia certificata (il relativo certificato dovrà essere inviato all’indirizzo mail ed entro il termine sopra indicati) è concesso un tempo aggiuntivo pari al 30 per cento in più rispetto a quello definito per la prova di ammissione e l’eventuale uso di strumenti compensativi. Tali candidati dovranno, pertanto, inoltrare (con le modalità ed entro i termini sopra indicati) un’istanza nella quale verranno indicati con chiarezza gli strumenti compensativi richiesti, così come risultanti dal profilo funzionale contenuto nella diagnosi. Non saranno ritenute idonee ai fini dell’autorizzazione all’uso degli strumenti compensativi, le diagnosi prive del profilo funzionale. All’istanza, pertanto, deve essere allegato il certificato contenente la diagnosi clinica di DSA.

L’Amministrazione valuterà le istanze di ausilio presentate dai candidati disabili o con diagnosi di DSA, con la collaborazione della competente Struttura di Ateneo, il Centro Servizi di Ateneo per l’Inclusione Attiva e Partecipata degli Studenti (S.IN.A.P.S.I.).

L’esito delle valutazioni stesse verrà comunicato agli interessati tramite mail.

A. 3 Procedura di selezione

Per entrare a far parte dell'Apple Developer Academy, i candidati:

- devono possedere un diploma di scuola superiore (o una qualifica equivalente);
- non devono aver già frequentato l'Apple Developer Academy durante gli anni accademici 2016/2017, 2017/2018 o 2018/2019.

La selezione si baserà sul risultato di due fasi.

Per prepararsi alla fase 1, i candidati avranno l'opportunità di accedere a un set selezionato di materiali online e di intraprendere un'autovalutazione iniziale online. L'autovalutazione sarà incentrata sulle informazioni provenienti dai materiali forniti e non richiederà conoscenze precedenti in alcun campo specifico. L'autovalutazione online è finalizzata a preparare meglio i richiedenti per il resto del processo di selezione e non rappresenta un passo formale verso l'accettazione presso l'Accademia. Il modulo di autovalutazione sarà accessibile ai candidati dal 14 maggio, 2019.

Fase 1 – Assessment test

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di selezionare solo la risposta giusta fra le 4 possibili scelte per ciascuno dei 30 quesiti. Ogni risposta corretta vale 2 punti, ogni risposta sbagliata – 0,5 e 0 per ogni risposta nulla.

Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di 60 punti.

Il test ha una durata di 60 minuti e verterà sui seguenti argomenti:

Il test ha una durata di 60 minuti e verterà sui seguenti argomenti:

- logical reasoning;
- coding;
- basic concepts, Object Oriented Programming, Swift programming basics, Design Patterns;
- design:
- basic concepts, responsive and adaptive design, conceptualization for mobile applications, user-centered design processes, digital concepts creation, sketches, prototypes, diagrams, screen schematics, wireframes (i.e., interaction specifications), etc.

A seguito dell'assessment test saranno selezionati 550 candidati per il colloquio orale, secondo il punteggio di graduatoria.

Fase 2 – Colloquio motivazionale

I 550 candidati selezionati dopo la fase 1 saranno poi invitati al colloquio motivazionale, in Inglese (via Skype) durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di 40 punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato di:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della sua candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. rappresentare le tematiche tecnologiche alle quali risulta essere interessato;
5. specificare gli ambiti applicativi nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali, che ritiene possano essere messe maggiormente a frutto durante il corso;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze di creatività.

Nell'ambito del colloquio, potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e visual style.

Dopo avere completato la seconda fase i primi 358 candidati idonei saranno invitati a partecipare ai corsi della Apple Developer Academy. Saranno suddivisi in due coorti (mattina e pomeriggio). Nel caso di parità sarà ammesso il candidato più giovane. Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy

A.4 Date e luoghi di svolgimento del test di valutazione

Il test di valutazione si terrà a Napoli presso il Complesso Universitario di Scienze Biotechologie dell'Università degli Studi di Napoli Federico II sito in Via De Amicis n. 95, dall'8 Luglio 2019.

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente on line sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.

Per la selezione di quest'anno l'Academy offre la possibilità ai candidati di sostenere il test in una delle seguenti sedi. La disponibilità di posti è limitata. L'accesso alle sedi estere è garantita secondo l'ordine cronologico di iscrizione.

Ai candidati in esubero rispetto ai posti disponibili presso gli Executive Briefing Center dell'Apple, sarà assegnato d'ufficio la sede del test principale di Napoli e sarà comunicato loro via mail.

Paris: 1 Luglio (Massimo 48 posti)

Indirizzo: Apple France, executive Briefing Center – 6° Piano
7, Place d'Illena, Paris, France

Londra: 3 Luglio (Massimo 80 posti) Indirizzo:

Apple London, Chelsea Room 2° Piano
1 Hannover Street, London, Greater London W1S 1YZ, UK

Monaco: 5 Luglio (massimo 64 posti)

Indirizzo: Apple Germany, Executive Briefing Center
Arnulfstrasse 19 Munich, Bavaria-Bayern 80335, Germany

Nota bene

Il calendario potrà subire delle variazioni. I relativi aggiornamenti saranno pubblicati sul sito dell'Academy.

A.5 Sede

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.

A.6 Frequenza ai corsi

La frequenza ai corsi è obbligatoria nel rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate.

A.7 Borse di studio e indennità di frequenza

La Apple ha reso disponibile un numero di borse uguale al 5% degli studenti ammessi all'Academy, secondo ordine di graduatoria, per un importo di € 7.200 al netto dell'IRAP, per l'intera durata del corso.

Gli altri studenti potranno ricevere dalla Regione Campania una indennità di frequenza (secondo le regole dei Fondi Sociali Europei consultabili all'indirizzo <http://www.fse.regione.campania.it>), per l'intera durata del corso*.

* Il contributo della regione Campania sarà fornito agli studenti subordinatamente alla disponibilità di fondi.

Informazioni

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email:

developeracademy@unina.it

Nota Bene. L'Annex A è parte integrante del bando pertanto si raccomanda un'attenta consultazione dello stesso.

Il presente Annex , è redatto in italiano. La versione inglese è pubblicata a solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante.

Napoli, 14 maggio 2019

F.to Il Direttore del Coinor
Prof. Luciano Mayol