



## Università degli Studi di Napoli Federico II

### Apple Developer Academy

<http://developeracademy.unina.it>

**POR CAMPANIA FSE 2014-2020**  
**ASSE III OBIETTIVO SPECIFICO 14 – Azione 10.4.1**  
**ASSE III OBIETTIVO SPECIFICO 17 – Azione 10.5.9**  
**CUP E68H19000400002**  
**CML 19033AP000000001**

### **ANNEX A** **Apple Developer Academy**

#### **Introduzione**

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia che tu sia un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo, e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento che incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità con lo scopo di fare domande, sviluppare la profonda conoscenza di un argomento, identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

La Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre aree centrali di offerta formativa per fare apprendere agli studenti il ciclo completo nella creazione di applicazioni per l'App Economy.

I temi centrali copriranno

#### **1. Coding**

Attraverso l'offerta formativa tecnica gli studenti acquisiranno le basi di conoscenze di programmazione che consentiranno loro di sviluppare applicazione iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le loro idee in soluzioni reali.



## 2.Design

Il design fornisce le competenze agli studenti per comprendere cos'è il design e cosa non è. Gli studenti acquisiranno una comprensione del rapporto di forma-funzione ed impareranno ad eseguire diversi tipi di ricerca relativi all'interfaccia utente ed alla progettazione dell'esperienza utente (UI/UX). Impareranno anche a strutturare un progetto dal suo inizio fino alla sua conclusione.

## 3. Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing offre le competenze agli studenti per comprendere l'App Economy e l'App Store ecosystem. Essi acquisiranno una profonda conoscenza di come metter sul mercato le loro App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione. Essi impareranno a trasformare le loro app in potenziali business, e capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine otterranno le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Inoltre la Developer Academy offre a tutti gli studenti le cosiddette "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, sensibilità, abilità a comunicare, ecc.) nell'intero programma dell'Academy.

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2020/2021 la Apple Developer Academy accoglierà **378** studenti. Gli studenti selezionati sono costituiti da 323 candidati ammessi secondo la procedura di selezione predefinita (Rif.:AppleDeveloperAcademyCall\_20\_21) più 50 candidati alla procedura di selezione della Foundation (Rif.: AppleDeveloperAcademyFoundationCall\_20\_21) e 5 altri candidati alla procedura di selezione della Apple Developer Academy in Indonesia (Rif.: AppleDeveloperAcademyIndonesiaCall\_20\_21). In caso sia selezionato un numero inferiore di 50 candidati all'avviso pubblico della Foundation (Rif.: AppleDeveloperAcademyFoundationCall\_20\_21) oppure di 5 candidati all'avviso pubblico dell'Apple Developer Academy in Indonesia (Rif.: AppleDeveloperAcademyIndonesiaCall\_20\_21), l'Università si riserva il diritto di ammettere più di 323 candidati attraverso la procedura predefinita (Rif.: AppleDeveloperAcademyCall\_20\_21) in modo che il numero totale di studenti sia di 378.

I percorsi formativi sono di seguito illustrati brevemente:



## A.1 Struttura delle classi

Le classi sono strutturate in due coorti parallele di studenti, associate, rispettivamente, ad una sessione la mattina (dalle 9 alle 13) e ad una sessione il pomeriggio (dalle 14 alle 18)

o Data prevista per l' inizio dei corsi: Inizio gennaio 2021

o Data prevista per la fine dei corsi: Fine agosto 2021

## A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione e procedura di registrazione

Il modulo di domanda deve essere presentato esclusivamente online attraverso il seguente sito web <http://www.developeracademy.unina.it>

La registrazione on-line per la "Apple Developer Academy" è disponibile non appena l'avviso è pubblicato, e si chiuderà obbligatoriamente, a pena di esclusione dalla procedura di selezione, alle ore 14,00 (ora italiana) del giorno 11 settembre 2020. Per essere ammessi alla selezione ogni candidato deve possedere un indirizzo e-mail personale. La procedura di candidatura on-line si basa sulla compilazione di un modulo di domanda on-line come descritto di seguito.

1. Collegarsi al sito web [www.developeracademy.unina.it](http://www.developeracademy.unina.it).
2. Selezionare l'opzione "Iscriviti"
3. Una volta apparsa la maschera per l'inserimento dati, il candidato dovrà:
  - a. provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
  - b. indicare l'opzione preferita tra test on-line e test in presenza;
  - c. che i seguenti documenti siano caricati: curriculum vitae in formato europeo, copia del diploma o titolo di studio superiore, copia di un documento di identità;
  - d. spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
  - e. spuntare la casella *captcha* "non sono un robot";
  - f. cliccare sul tasto "Invia"

L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.



I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce “Yes” nel campo “Special Needs” e dovranno inoltrare, per posta elettronica all’indirizzo [developeracademy@unina.it](mailto:developeracademy@unina.it) – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto - entro e non oltre le ore 14 (ora italiana) del 10 settembre 2020, apposita istanza corredata da certificazione medica indicante soltanto il tipo di ausilio necessario in relazione alla disabilità e non la diagnosi, così come stabilito dal GDPR (protezione e tutela dei dati relativi allo stato di salute, “categorie particolari” ex art. 9 del GDPR). Nell’istanza è inoltre richiesto di indicare l’eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l’espletamento della prova d’esame.

### **A. 3 Procedura di selezione**

Per entrare a far parte dell'Apple Developer Academy, i candidati:

- devono possedere un diploma di scuola superiore (o una qualifica equivalente);
- non devono aver già frequentato l'Apple Developer Academy durante gli anni accademici 2016/2017, 2017/2018, 2018/2019, 2019/2020.

La selezione si baserà sul risultato di due fasi.

Per prepararsi alla fase 1, i candidati avranno l'opportunità di accedere a un set selezionato di materiali e di intraprendere un'autovalutazione iniziale online. L'autovalutazione sarà incentrata sulle informazioni provenienti dai materiali forniti e non richiederà conoscenze precedenti in alcun campo specifico. L'autovalutazione online è finalizzata a preparare meglio i candidati per la procedura di selezione e non rappresenta in alcun modo l'accettazione presso l'Academy. Il test di autovalutazione è accessibile ai candidati al link <https://moodle.developeracademy.unina.it/>

#### **Fase 1 – Assessment test**

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di selezionare solo la risposta giusta fra le 4 possibili scelte per ciascuno dei 30 quesiti. Ogni risposta corretta vale 2 punti, ogni risposta sbagliata – 0,5 e 0 per ogni risposta nulla.

Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di 60 punti.

Il test ha una durata di 60 minuti e verterà sui seguenti argomenti:

- logical reasoning;
- coding;
- basic concepts, Object Oriented Programming, Swift programming basics, Design Patterns;
- design;



- basic concepts, responsive and adaptive design, Human Interface Guidelines, user-centered design processes, sketches, prototypes, wireframes (i.e., interaction specifications), etc.

A seguito dell'assessment test saranno selezionati 500 candidati secondo il punteggio di ottenuto

## **Fase 2 – Colloquio motivazionale**

I 500 candidati selezionati dopo la fase 1 saranno poi invitati (via Skype) al colloquio motivazionale in Inglese durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di 40 punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato di:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della sua candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. rappresentare le tematiche tecnologiche alle quali risulta essere interessato;
5. specificare gli ambiti applicativi nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali, che ritiene possano essere messe maggiormente a frutto durante il corso;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze di creatività.

Nell'ambito del colloquio, potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e *visual style*.

Dopo avere completato la seconda fase i primi 323 candidati idonei saranno invitati a partecipare ai corsi 2020/2021 della Apple Developer Academy. Saranno suddivisi in due coorti (mattina e pomeriggio). Nel caso di parità sarà ammesso il candidato più giovane. Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy.

#### **A.4 Date e luoghi di svolgimento del test di valutazione**

Il test di valutazione si terrà online o in presenza

I test online si terranno tra il 15 settembre e il 2 ottobre 2020.

I test in presenza si terranno a Napoli, presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.  
dal 5 al 9 ottobre 2020.

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente on line sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito [www.unina.it](http://www.unina.it) e pubblicato sul sito [www.developeracademy.unina.it](http://www.developeracademy.unina.it).

#### **A.5 Sede**

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.

#### **A.6 Frequenza ai corsi**

**La frequenza ai corsi è obbligatoria** nel rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate.

#### **A.7 Fondi di sostegno economico**

Gli studenti potranno ricevere dalla Regione Campania (secondo le regole dei Fondi Sociali Europei consultabili all'indirizzo <http://www.fse.regione.campania.it>) un supporto economico per l'intera durata del corso che si compone di una indennità di frequenza e di un premio. Tale supporto economico sarà conferito almeno un mese dopo la fine del corso.

Per poter beneficiare del supporto economico gli studenti devono avere i seguenti requisiti:

- Essere in possesso di un Diploma di Scuola superiore rilasciato da istituti di istruzione secondaria superiore o, se non conseguito in Italia, di un titolo equivalente. Il titolo deve essere stato conseguito entro l'anno scolastico 2019/2020
- Essere disoccupato (ai sensi dell'attuale regolamento<sup>1</sup>) e conservare lo stato di disoccupazione per l'intera durata del corso.

<sup>1</sup> CIRCOLARE N. 1/2019: Regole relative allo stato di disoccupazione ai sensi del D.L. n. 4/2019 (convertito con modificazioni dalla L. n. 26/2019). <https://www.anpal.gov.it/normativa/circolari>



I candidati si impegnano a fornire agli uffici amministrativi, quando richiesto tutti i documenti necessari per dimostrare i requisiti del bando.

Qualora la Apple decidesse di assegnare un supporto economico agli studenti, tale supporto non sarà compatibile con il contributo regionale.

### **Informazioni**

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email: [developeracademy@unina.it](mailto:developeracademy@unina.it)

**Nota Bene.** L'Annex A è parte integrante del bando pertanto si raccomanda un'attenta consultazione dello stesso.

Il presente Annex, è redatto in italiano. La versione inglese è pubblicata a solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante.

Napoli, 4 agosto 2020

F.to Il Direttore del Coinor

Prof. Luciano Mayol