



Università degli Studi di Napoli Federico II

Apple Developer Academy

<http://developeracademy.unina.it>

POR CAMPANIA FSE 2014-2020

ASSE III OBIETTIVO SPECIFICO 14 – Azione 10.4.1

ASSE III OBIETTIVO SPECIFICO 17 – Azione 10.5.9

CUP E68H19000400002

CML 19033AP000000001

ANNEX A

Introduzione

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia che tu sia un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo, e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento che incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità con lo scopo di fare domande, sviluppare la profonda conoscenza di un argomento, identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

La Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre aree centrali di offerta formativa per fare apprendere agli studenti il ciclo completo nella creazione di applicazioni per l'App Economy. I temi centrali copriranno:

1. Coding

Attraverso l'offerta formativa tecnica gli studenti acquisiranno le basi di conoscenze di programmazione che consentirà loro di sviluppare applicazione iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le loro idee in soluzioni reali.

2. Design

L'offerta formativa di design offre le competenze agli studenti per comprendere non solo i concetti base di cosa è il design, ma anche cosa non è. Acquisiranno inoltre la conoscenza della relazione fra forma e funzione e come portare avanti differenti tipi di ricerca riguardanti User Interface e User Experience Design (UI/UX). Impareranno anche il ciclo di un progetto dal suo inizio alla sua conclusione.

3 Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing offre le competenze agli studenti dell'App economy e l'App Store ecosystem. Essi acquisiranno una profonda conoscenza di come metter sul mercato le loro App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione. Essi impareranno a trasformare le loro app in potenziali business, e capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine otterranno le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Inoltre la Developer Academy offre a tutti gli studenti le cosiddette "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, sensibilità, abilità a comunicare, ecc.).

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2020/2021 la Apple Developer Academy accoglierà **378** studenti. Gli studenti selezionati sono costituiti da 323 candidati ammessi secondo la procedura di selezione predefinita (Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_20_21) più 50 candidati alla procedura di selezione della Foundation (Rif.: AppleDeveloperAcademyFoundationCall_20_21) e 5 altri candidati alla procedura di selezione della Apple Developer Academy in Indonesia (Rif.: AppleDeveloperAcademyIndonesiaCall_20_21). Se dall'avviso pubblico della Foundation sono selezionati meno di 50 candidati (Rif.: AppleDeveloperAcademyFoundationCall_20_21) oppure se sono meno di 5 i candidati selezionati dall'avviso dell'Apple Developer Academy in Indonesia (Rif.: AppleDeveloperAcademyIndonesiaCall_20_21), l'Università degli Studi di Napoli Federico II allora si riserva il diritto di ammettere più di 323 candidati attraverso la procedura predefinita (Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_20_21) in modo che il numero totale di studenti sia di 378.

I percorsi sono di seguito illustrati brevemente:

A.1 Percorsi formativi

Le classi sono strutturate in due coorti parallele, una la mattina (dalle 9 alle 13) e una il pomeriggio (dalle 14 alle 18).

- Data prevista inizio corso: inizio di gennaio 2021
- Data prevista fine corso: inizio agosto 2021

A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione

La domanda di ammissione al presente avviso di selezione dovrà essere presentata esclusivamente in modalità online attraverso il portale www.developeracademy.unina.it, a partire dalla data di pubblicazione del presente avviso ed entro e non oltre le ore 14.00 (ora italiana) del giorno 28 agosto 2020.

Per potersi iscrivere alla selezione ogni candidato dovrà necessariamente essere dotato di un indirizzo di posta elettronica.

Di seguito, le modalità di perfezionamento della procedura di iscrizione:

1. Collegarsi al sito web www.developeracademy.unina.it.
2. Selezionare l'opzione "Iscriviti come Indonesia Applicant"
3. Una volta apparsa la maschera per l'inserimento dati, il candidato dovrà:
 - a) provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
 - b) allegare: curriculum vitae in formato europeo, Certificato rilasciato dall'Università di Binus, Ciputra o Infinite Laerning di avere passato il test scritto; copia documento di identità;
 - c) spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
 - d) spuntare la casella captcha "non sono un robot";
 - e) cliccare sul tasto "Invia"

L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.

A.3 Procedura di selezione

Per partecipare alla Developer Academy, i candidati devono:

- non devono avere già frequentato la Apple Developer Academy a Napoli nell'anno accademico 2016/2017 o 2017/2018 o 2018/2019 o 2019/2020;
- devono aver superato con successo l'esame scritto in una della Academy in Indonesia nel 2020

La selezione avverrà sulla base del risultato del colloquio motivazionale.

Colloquio motivazionale

I candidati saranno invitati al colloquio motivazionale, in Inglese (via Skype) durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di **40** punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato di:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della sua candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. rappresentare le tematiche tecnologiche alle quali risulta essere interessato;

5. specificare gli ambiti applicativi nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali, che ritiene possano essere messe maggiormente a frutto durante il corso;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze di creatività;
8. raccontare la propria esperienza e motivazioni quando hanno si sono candidati come studenti della Apple Developer Academy in Indonesia.

Dopo avere completato questa fase i primi 5 candidati saranno invitati a partecipare ai corsi della Developer Academy. Diventeranno parte della classe 2020/2021 che sarà suddivisa in due coorti (mattina e pomeriggio). Nel caso di parità sarà ammesso il candidato più giovane. Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy.

Nota Bene

I candidati non ammessi in graduatoria possono partecipare alla selezione prevista per la Apple Developer Academy come da procedura di selezione descritta nel Bando e relativo Annex per la Apple Developer Academy.

A.3 Sede

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.

A.4 Frequenza ai corsi

La frequenza ai corsi è obbligatoria. I partecipanti prenderanno visione del Regolamento ed in particolare del rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate. Le ore programmate sono 750.

A.5 Supporto economico

Gli studenti potranno ricevere dalla Regione Campania (secondo le regole dei Fondi Sociali Europei consultabili all'indirizzo <http://www.fse.regione.campania.it>) un supporto economico per l'intera durata del corso che si compone di una indennità di frequenza e di un premio. Tale supporto economico sarà conferito almeno un mese dopo la fine del corso.

Per poter beneficiare del supporto economico gli studenti devono avere i seguenti requisiti:

- Essere in possesso di un Diploma di Scuola superiore rilasciato da istituti di istruzione secondaria superiore o, se non conseguito in Italia, di un titolo equivalente. Il titolo deve essere stato conseguito entro l'anno scolastico 2019/2020;

- Essere disoccupato (ai sensi dell'attuale regolamento¹) e conservare lo stato di disoccupazione per l'intera durata del corso.

I candidati si impegnano a fornire agli uffici amministrativi, quando richiesto, tutti i documenti necessari per dimostrare i requisiti del bando.

Qualora la Apple decidesse di assegnare un supporto economico agli studenti, tale contributo non è compatibile con il contributo della Regione.

Informazioni

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email: developeracademy@unina.it

Il presente Annex A, parte integrante del bando, è pubblicato anche in inglese al solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante.

Napoli, 4 agosto 2020

F.to Il Direttore del COINOR

Prof . Luciano Mayol

¹ CIRCOLARE N. 1/2019: Regole relative allo stato di disoccupazione alla luce del d.l. n. 4/2019 (convertito con modificazioni dalla l. n. 26/2019). <https://www.anpal.gov.it/normativa/circolari>