



## Università degli Studi di Napoli Federico II The Developer Academy a partnership with Apple

Intervento finanziato anche su fondi  
POR Campania FSE 2014-2020

<http://iosdeveloperacademy.unina.it>

### ANNEX A

#### Introduzione

La Developer Academy è una iniziativa congiunta fra l'Università degli Studi di Napoli Federico II e la Apple per la formazione nello sviluppo di nuove applicazioni e servizi digitali.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento che incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità con lo scopo di fare domande, sviluppare la profonda conoscenza di un argomento, identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche.

Inoltre offrendo a tutti gli studenti le cosiddette " Soft Skill" (intelligenza emozionale, adattabilità ,abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze), la Developer Academy a Napoli attraverso CBL insegna temi che riguardano i seguenti campi:

#### 1. Coding:

- Basic and Advanced Object Oriented Programming Concepts;
- Design Patterns and their application to the realization of complex distributed applications for the Internet;
- Swift programming for iOS, watchOS and tvOS;
- Server-side programming basics;
- Basics on Databases (both SQL and NoSQL)

#### 2. Graphical User Interface Design

- Design Thinking;
- Rapid prototyping;
- Quality of Experience (QoE) oriented design patterns.

#### 3. Business

- How to gain a fast and sustainable access to the market;
- Intellectual Property Rights (IPR) management;
- Product development;
- Business modeling;
- Business planning;
- Customer acquisition through digital advertising;
- Corporate governance.



## A.1

### Percorsi formativi

L'Academy organizza, per l'anno accademico 2017-2018, due diversi percorsi formativi:

1. **Standard Classes numero degli studenti 342**
2. **Master Class numero degli studenti 36**

#### Standard Classes

Le Standard Classes sono strutturate in due coorti parallele, una la mattina e una il pomeriggio dal Lunedì al Venerdì. Ogni singola coorte è divisa inoltre in due sub-coorti, ognuna associata a un differente profilo degli studenti, come di seguito illustrato.

##### Profile #1: I “geek”

Questo profilo è associato grosso modo a un curriculum di studi che comprende il seguente mix di competenze:

- coding → 55%
- design → 30%
- business → 15%

Numero di studenti previsto con tale profilo: **222**

##### Profile #2: I “creative”

Questo profilo è associato grosso modo a un curriculum di studi che comprende il seguente mix di competenze

- coding → 45%
- design → 40%
- business → 15%

Numero di studenti previsto con tale profilo: **120**

- Data prevista inizio corso: Ottobre 2017
- Data prevista fine corso: Giugno 2018

#### Master Class

La Master Class è strutturata in una singola coorte di 36 studenti che frequenteranno la classe sia la mattina che il pomeriggio dal Lunedì al Venerdì.

Alla fine del corso in Academy, gli studenti Master Class avranno una formazione completa, che coprirà tutti gli aspetti associati al design, lo sviluppo, la configurazione, il monitoraggio e l'ottimizzazione di una app e i suoi aspetti correlati.



In sintesi, lo studente sarà in grado di occuparsi dell'intero ciclo di vita di una app, dal design alla realizzazione, ma anche includendo il suo sviluppo in ambiente i- cloud, la messa a punto dei suoi parametri di configurazione, la sicurezza delle sue informazioni, l'efficacia delle procedure di data storing.

- o Data prevista inizio corso: Ottobre 2017
- o Data prevista fine corso: Giugno 2018

## A.2

### (Modalità di presentazione della domanda di ammissione)

La domanda di ammissione al presente avviso di selezione dovrà essere presentata **esclusivamente in modalità on – line attraverso il portale [www.iosdeveloperacademy.unina.it](http://www.iosdeveloperacademy.unina.it), a partire dalla data di pubblicazione del presente avviso ed entro e non oltre le ore 12:00 a.m. (GMT+1) del giorno 31/05/2017.**

La registrazione è possibile dalla pubblicazione del bando e chiude irrevocabilmente, pena esclusione dalla procedura di selezione, alle ore **12:00 a.m. (GMT+1) del giorno 31/05/2017.**

Per potersi iscrivere alla selezione ogni candidato dovrà necessariamente essere dotato di un indirizzo di posta elettronica.

Di seguito, le modalità di perfezionamento della procedura di iscrizione:

- 1) Collegarsi al sito web [www.iosdeveloperacademy.unina.it](http://www.iosdeveloperacademy.unina.it).
- 2) Selezionare l'opzione **"Invia la tua candidatura"**.
- 3) **Una volta apparsa la maschera per l'inserimento dati, il candidato dovrà:**
  - a) provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
  - b) specificare il percorso formativo a cui intende partecipare (Standard Classes, Master Class, entrambi Standard Classes e Master Class);
  - c) indicare la sede prescelta per il test, **se diversa da Napoli**
  - d) spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
  - e) spuntare la casella captcha **"non sono un robot"**
  - f) cliccare sul tasto **"Invia"**

**L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.**

I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce "s" nel campo "diversamente abili" e dovranno inoltrare, **per posta elettronica all'indirizzo [iosdeveloperacademy@unina.it](mailto:iosdeveloperacademy@unina.it)** – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto - **entro e non oltre le ore 12.00 a.m. (GMT+1) del giorno 15 Giugno 2017,** apposita istanza nella quale siano indicati l'ausilio necessario in relazione alla propria disabilità, nonché l'eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l'espletamento della prova d'esame.

Ai candidati affetti da disturbi specifici dell'apprendimento (DSA – dislessia, discalculia, disgrafia e disortografia), la cui diagnosi sia certificata (il relativo certificato dovrà essere inviato all'indirizzo mail ed entro il termine sopra indicati) è concesso un tempo aggiuntivo pari al 30 per cento in più rispetto a quello definito per la prova di ammissione e l'eventuale uso di strumenti compensativi. Tali candidati dovranno, pertanto, inoltrare (con le modalità ed entro i termini sopra indicati) un'istanza nella quale verranno indicati con chiarezza gli strumenti compensativi richiesti, così come risultanti dal profilo funzionale contenuto nella diagnosi. Non saranno ritenute idonee ai



fini dell'autorizzazione all'uso degli strumenti compensativi, le diagnosi prive del profilo funzionale. All'istanza, pertanto, deve essere allegato il certificato contenente la diagnosi clinica di DSA.

L'Amministrazione valuterà le istanze di ausilio presentate dai candidati disabili o con diagnosi di DSA, con la collaborazione della competente Struttura di Ateneo, il Centro Servizi di Ateneo per l'Inclusione Attiva e Partecipata degli Studenti (S.IN.A.P.S.I.).

L'esito delle valutazioni stesse verrà comunicato agli interessati tramite mail.

### A.3 Procedura di selezione

#### Standard Classes

Per partecipare alle standard Classes, i candidati devono avere un Diploma di scuola secondaria di secondo grado o titolo equipollente qualora non conseguito in Italia, e non devono avere già frequentato iOS Developer Academy a Napoli nell'anno accademico 2016/2017.

La selezione avverrà sulla base del risultato di due fasi:

#### Fase 1 – Assessment test

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di selezionare solo la risposta giusta fra le 4 possibili scelte per ciascuno dei 30 quesiti. Ogni risposta corretta vale 2 punti, ogni risposta sbagliata – 0,5 e 0 per ogni risposta nulla.

Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di 60 punti.

Il test ha una durata di 60 minuti e verterà sui seguenti argomenti:

- **logical reasoning**;
- **coding** (basic concepts, Object Oriented Programming, Swift programming basics, Design Patterns);
- **design** (basic concepts, responsive and adaptive design, conceptualisation for mobile applications, user-centered design processes, digital concepts creation, sketches, prototypes, diagrams, screen schematics, wireframes (i.e., interaction specifications), etc.);
- **business** (product development, business modeling, business planning, etc.)

A seguito dell'assessment test saranno selezionati 500 candidati per il colloquio orale, secondo il punteggio di graduatoria.

#### Fase 2 – Colloquio motivazionale

Gli ammessi al colloquio dovranno inviare, via mail, all'indirizzo [iosdeveloperacademy@unina.it](mailto:iosdeveloperacademy@unina.it) il *curriculum Vitæ*, redatto nel formato europeo Europass ed eventuali documenti allegati che sono ritenuti utili per aiutare a descrivere le proprie competenze, per un dimensione massima di 10 MB. L'oggetto della mail deve contenere nome, cognome, indirizzo skype e il percorso formativo per il quale si è candidati. Saranno poi invitati al colloquio motivazionale, in Inglese (via Skype) durante il



quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di 40 punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato di:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della sua candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. rappresentare le tematiche tecnologiche alle quali risulta essere interessato;
5. specificare gli ambiti applicativi nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali, che ritiene possano essere messe maggiormente a frutto durante il corso;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze di creatività.

**Nell'ambito del colloquio, potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e visual style.**

Dopo avere completato la seconda fase i primi 342 candidati saranno invitati a partecipare ai corsi della Developer Academy. Saranno suddivisi in due coorti (mattina e pomeriggio) e in due profili (geeks e creatives) **su insindacabile giudizio della commissione giudicatrice.**

Nel caso di parità sarà ammesso il candidato più giovane. Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy.

## Master Class

Per poter partecipare alla Master Class i candidati italiani devono avere un Diploma di Laurea e gli stranieri un titolo equivalente.

La selezione degli studenti della Master Class sarà basata sulla stessa procedura per la Standard Class, con le differenze di seguito illustrate.

### Differenze Fase 1 – Assessment test

- numero di quesiti nel test: 50, strutturati come di seguito:
- 30 avranno gli stessi argomenti del test Standard Class
- 20 relativi ad **argomenti specifici** della Master Class: networking protocols, cloud computing basics, databases, app life-cycle management, ecc

La durata del test sarà di 90 minuti.

Con i criteri indicati, il punteggio massimo relativo al test è di 100 punti, con la seguente suddivisione:

- Un massimo di 60 punti per i 30 quesiti "standard"
- Un massimo di 40 punti per i 20 quesiti "Master Class"

La prima fase selezionerà i primi 70 candidati per il colloquio orale secondo il punteggio della graduatoria.

### Differenze Fase 2 – Colloquio



I 70 candidati ammessi dopo la Fase 1 saranno invitati al colloquio in Inglese (via Skype) che consiste in:

- Un colloquio motivazionale, come quello previsto per la procedura di selezione per le Standard Classes, durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Un massimo di 40 punti sarà assegnato per questa fase del colloquio.
- Un ulteriore colloquio teso alla valutazione delle competenze dei candidati relative agli argomenti specifici della Master Class. Un massimo di 20 punti sarà assegnato per questa fase del colloquio.

Dopo aver completato la seconda fase i primi 36 candidati saranno invitati a frequentare i corsi Master Class dell'Academy.

Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy.

### **Nota bene**

Eventuali studenti elegibili alla selezione Master Class possono decidere di partecipare anche alla selezione per la Standard Class (se in possesso dei requisiti richiesti per la Standard Class). In questo caso sosterranno in una sola volta le prove (test e colloquio motivazionale) per entrambe le Classi.

Saranno inseriti nelle graduatorie Standard Class e Master Class e dovranno scegliere quale percorso formativo seguire.

## **A.4**

### **Date e luoghi di svolgimento del test di valutazione**

**Il test di valutazione si terrà a Napoli presso il Complesso Universitario di Scienze Biologiche dell'Università degli Studi di Napoli Federico II sito in Via De Amicis n. 95., dal 3 Luglio 2017.**

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente on line sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito [www.unina.it](http://www.unina.it). e pubblicato sul sito [www.iosdeveloperacademy.unina.it](http://www.iosdeveloperacademy.unina.it).

Per la selezione di quest'anno l'Academy offre la possibilità ai candidati di sostenere il test in una delle seguenti sedi. La disponibilità di posti è limitata. L'accesso alle sessioni remote è garantita secondo l'ordine cronologico di iscrizione.

Ai candidati in esubero rispetto ai posti disponibili presso gli Executive Briefing Center dell'Apple, sarà assegnato d'ufficio la sede del test principale di Napoli e sarà comunicato loro via mail.

**Munich:** 13 June 2017 (up to 96 seats)

Address: Apple Germany, Executive Briefing Center  
Arnulfstrasse 19 Munich, Bavaria-Bayern 80335, Germany

**London:** 16 June 2017 (up to 80 seats)

Address: Apple London, Executive Briefing Center 2<sup>nd</sup> Floor  
1 Hannover Street, London, Greater London W1S 1YZ, UK

**Madrid:** 20 June 2017 (up to 72 seats)

Address: Apple Spain, Customer Briefing Center – 3<sup>rd</sup> Floor



Carrera de San Jeronimo 1, Madrid 28014, Spain

**Milan:** 22 June 2017 (up to 72 seats)  
Address: Apple Italy, Customer Briefing Center 8<sup>th</sup> Floor  
1-3 Piazza San Babila, Milan 20122, Italy

**London:** 23 June 2017 (up to 80 seats)  
Address: Apple London, Executive Briefing Center 2<sup>nd</sup> Floor  
1 Hannover Street, London, Greater London W1S 1YZ, UK

**Paris:** 27 June 2017 (up to 72 seats)  
Address: Apple France, executive Briefing Center – 6<sup>th</sup> Floor  
7, Place d'Illena, Paris, France

### **Nota bene**

Il programma potrà subire delle variazioni. I relativi aggiornamenti saranno pubblicati sul sito dell'Academy.

### **A.5 Sede**

Il corso si terrà presso la Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.

### **A.6 Frequenza dei corsi**

La frequenza ai corsi è obbligatoria. I partecipanti prenderanno visione del Regolamento ed in particolare del rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate. Per la Standard Class le ore programmate sono 750, per la Master Class presumibilmente 1.500 ore.

### **A.7 Borse di studio**

La Apple ha reso disponibile un numero di borse uguale al 5% degli studenti ammessi all'Academy, secondo ordine di graduatoria, per un importo di € 7.200 al netto dell'IRAP, per l'intera durata del corso.

Gli altri studenti riceveranno dalla Regione Campania un contributo di 7.200 euro al lordo dell'IRAP (secondo le regole dei Fondi Sociali Europei consultabili all'indirizzo <http://www.fse.regione.campania.it>), per l'intera durata del corso.



## Informazioni

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email:  
[iosdeveloperacademy@unina.it](mailto:iosdeveloperacademy@unina.it)

Il presente Annex A, parte integrante del bando, è pubblicato anche in inglese al solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante.

**Napoli, 28/04/2017**

**F.to Il Direttore del COINOR**