



Università degli Studi di Napoli Federico II

Apple Developer Academy a partnership with Apple

<http://developeracademy.unina.it>

Financial Intervention granted also by POR Campania FSE 2014-2020

OBIETTIVO SPECIFICO 10 - Innalzamento dei livelli di competenze, di partecipazione e di successo formativo nell'istruzione universitaria e/o equivalente (RA 10.5)

Azione 10.5.9 "Azioni per il perfezionamento di corsi di studio inerenti aree disciplinari di particolare interesse nazionale e comunitario, anche finalizzate allo sviluppo di competenze specifiche nell'ambito della ricerca scientifica"

CUP E69G16000520002- Codice Monitoraggio 16012AP000000001

ANNEX A

Introduzione

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia se sei un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo, e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento che incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità con lo scopo di fare domande, sviluppare la profonda conoscenza di un argomento, identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

La Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre aree centrali di offerta formativa per fare apprendere agli studenti il ciclo completo nella creazione di applicazioni per l'App Economy. I temi centrali copriranno:

1. Coding

Attraverso l'offerta formativa tecnica gli studenti acquisiranno le basi di conoscenze di programmazione che consentirà loro di sviluppare applicazione iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le loro idee in soluzioni reali.



2. Design

L'offerta formativa di design offre le competenze agli studenti per comprendere non solo i concetti base di cosa è il design, ma anche cosa non è. Acquisiranno inoltre la conoscenza della relazione fra forma e funzione e come portare avanti differenti tipi di ricerca riguardanti User Interface e User Experience Design (UI/UX). Impareranno anche il ciclo di un progetto dal suo inizio alla sua conclusione.

3 Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing offre le competenze agli studenti dell'App economy e l'App Store ecosystem. Essi acquisiranno una profonda conoscenza di come metter sul mercato le loro App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione. Essi impareranno a trasformare le loro app in potenziali business, e capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine otterranno le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Inoltre la Developer Academy offre a tutti gli studenti le cosiddette "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, sensibilità, abilità a comunicare, ecc.).

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2018/2019 la Apple Developer Academy comprende due diversi percorsi formativi:

1. **Standard Class numero di studenti 342**
2. **Enterprise Track numero di studenti 36**

I percorsi sono di seguito illustrati brevemente

A.1 Percorsi formativi

Standard Class

La Standard Class è strutturata in due coorti parallele, una la mattina e una il pomeriggio dal Lunedì al Venerdì.

Questo profilo è associato grosso modo a un curriculum di studi che comprende il seguente mix di competenze:

- coding —> 55%
- design —> 35%



- business → 10%

- Data prevista inizio corso: Ottobre 2018
- Data prevista fine corso: Giugno 2019

Enterprise Track

L'Enterprise Track è strutturata in una singola coorte di 36 studenti che frequenteranno la classe sia la mattina che il pomeriggio dal Lunedì al Venerdì.

Alla fine del corso in Academy, gli studenti dell'Enterprise Track avranno una formazione completa, che coprirà tutti gli aspetti associati al design, lo sviluppo, la configurazione, il monitoraggio e l'ottimizzazione di una app e i suoi aspetti correlati.

In sintesi, lo studente sarà in grado di occuparsi dell'intero ciclo di vita di una app, dal design alla realizzazione, ma anche includendo il suo sviluppo in ambiente i-cloud, la messa a punto dei suoi parametri di configurazione, la sicurezza delle sue informazioni, l'efficacia delle procedure di data storing.

- Data prevista inizio corso: Ottobre 2018
- Data prevista fine corso: Giugno 2019

A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione

La domanda di ammissione al presente avviso di selezione dovrà essere presentata esclusivamente in modalità on – line attraverso il portale www.developeracademy.unina.it, a partire dalla data di pubblicazione del presente avviso ed entro e non oltre le ore 14.00 (ora italiana) del giorno 8 giugno 2018.

Per potersi iscrivere alla selezione ogni candidato dovrà necessariamente essere dotato di un indirizzo di posta elettronica.

Di seguito, le modalità di perfezionamento della procedura di iscrizione:

1. Collegarsi al sito web www.developeracademy.unina.it.
2. Selezionare l'opzione "Iscriviti"
3. Una volta apparsa la maschera per l'inserimento dati, il candidato dovrà:
 - a) provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
 - b) specificare il percorso formativo a cui intende partecipare (Standard Class, Enterprise Track o entrambi Standard Class e Enterprise Track);
 - c) indicare la sede prescelta per il test;
 - d) allegare: curriculum vitae, copia del Diploma o certificato di Laurea; copia documento di identità;
 - e) spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
 - f) spuntare la casella captcha "non sono un robot";
 - g) cliccare sul tasto "Invia"



L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.

I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce "Yes" nel campo "Special Needs" e dovranno inoltrare, per posta elettronica all'indirizzo developeracademy@unina.it – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto - **entro e non oltre le ore 14 (ora italiana) del giorno 15 giugno 2018**, apposita istanza nella quale siano indicati l'ausilio necessario in relazione alla propria disabilità, nonché l'eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l'espletamento della prova d'esame.

Ai candidati affetti da disturbi specifici dell'apprendimento (DSA – dislessia, discalculia, disgrafia e disortografia), la cui diagnosi sia certificata (il relativo certificato dovrà essere inviato all'indirizzo mail ed entro il termine sopra indicati) è concesso un tempo aggiuntivo pari al 30 per cento in più rispetto a quello definito per la prova di ammissione e l'eventuale uso di strumenti compensativi. Tali candidati dovranno, pertanto, inoltrare (con le modalità ed entro i termini sopra indicati) un'istanza nella quale verranno indicati con chiarezza gli strumenti compensativi richiesti, così come risultanti dal profilo funzionale contenuto nella diagnosi. Non saranno ritenute idonee ai fini dell'autorizzazione all'uso degli strumenti compensativi, le diagnosi prive del profilo funzionale. All'istanza, pertanto, deve essere allegato il certificato contenente la diagnosi clinica di DSA.

L'Amministrazione valuterà le istanze di ausilio presentate dai candidati disabili o con diagnosi di DSA, con la collaborazione della competente Struttura di Ateneo, il Centro Servizi di Ateneo per l'Inclusione Attiva e Partecipata degli Studenti (S.IN.A.P.S.I.).

L'esito delle valutazioni stesse verrà comunicato agli interessati tramite mail.

A.3 Procedura di selezione

Standard Class

Per partecipare alla Standard Class, i candidati devono avere un Diploma di scuola secondaria di secondo grado, o titolo equipollente qualora non conseguito in Italia, e non devono avere già frequentato la Apple Developer Academy a Napoli nell'anno accademico 2016/2017 o nell'anno accademico 2017/2018. La selezione avverrà sulla base del risultato di due fasi.

Per prepararsi alla fase 1, i candidati avranno l'opportunità di studiare del materiale reso disponibile e sostenere un self assessment test on line che sarà incentrato sul materiale fornito e che non richiede particolare competenze pregresse in qualsiasi campo specifico. Il suddetto test ha lo scopo di preparare meglio i candidati alla procedura di selezione, a non costituisce una fase formale per l'ammissione. Il modulo sarà disponibile on line sul sito www.developeracademy.unina.it dal 18 maggio 2018. Ai candidati ne sarà data comunicazione via mail.

Questa fase ha lo scopo di preparare i candidati alla procedura di selezione e non costituisce alcuna fase formale di ammissione.

Fase 1 – Assessment test

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di selezionare solo la risposta giusta fra le 4 possibili scelte per ciascuno dei 30 quesiti. Ogni risposta corretta vale 2 punti, ogni risposta sbagliata – 0,5 e 0 per ogni risposta nulla. Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di 60 punti.

Il test ha una durata di 60 minuti e verterà sui seguenti argomenti:



- logical reasoning;
- coding:
 - basic concepts, Object Oriented Programming, Swift programming basics, Design Patterns;
- design:
 - basic concepts, responsive and adaptive design, conceptualisation for mobile applications, user-centered design processes, digital concepts creation, sketches, prototypes, diagrams, screen schematics, wireframes (i.e., interaction specifications), etc.;

A seguito dell'assessment test saranno selezionati 500 candidati per il colloquio orale, secondo il punteggio di graduatoria.

Fase 2 – Colloquio motivazionale

I 500 candidati selezionati dopo la fase 1 saranno poi invitati al colloquio motivazionale, in Inglese (via Skype) durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di **40** punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato di:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della sua candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. rappresentare le tematiche tecnologiche alle quali risulta essere interessato;
5. specificare gli ambiti applicativi nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali, che ritiene possano essere messe maggiormente a frutto durante il corso;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze di creatività.

Nell'ambito del colloquio, potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e visual style.

Dopo avere completato la seconda fase i primi 342 candidati saranno invitati a partecipare ai corsi della Apple Developer Academy. Saranno suddivisi in due coorti (mattina e pomeriggio). Nel caso di parità sarà ammesso il candidato più giovane. Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy, ai sensi dell'art. 10 del bando.

Enterprise Track

Per poter partecipare all' Enterprise Track i candidati devono avere un Diploma di Laurea ai sensi dell'art.2 del bando o un titolo equivalente nel settore IT, se non conseguito in Italia. Coloro invece che hanno un Diploma di Laurea generico ai sensi dell'art 2 del bando devono avere una comprovata esperienza di almeno 2 anni nel settore IT.

I candidati non devono aver frequentato la Master Class della Apple Developer Academy nell'anno accademico 2017/2018



La selezione degli studenti dell'Enterprise Track sarà basata sulla stessa procedura per la Standard Class, con le differenze di seguito illustrate.

Differenza Fase 1 - Assessment test

numero di quesiti nel test: 50, strutturati come di seguito:

- 30 avranno gli stessi argomenti del test Standard Class;
- 20 relativi ad argomenti specifici della Enterprise Track: networking protocols, cloud computing basics, databases, app life-cycle management, ecc;

La durata del test sarà di 90 minuti.

Con i criteri indicati, il punteggio massimo relativo al test è di 100 punti, con la seguente suddivisione:

- Un massimo di 60 punti per i 30 quesiti "Standard"
- Un massimo di 40 punti per i 20 quesiti "Enterprise Track"

La prima fase selezionerà i primi 70 candidati per il colloquio orale secondo il punteggio della graduatoria.

Differenze Fase 2 – Colloquio

I 70 candidati ammessi dopo la Fase 1 saranno invitati al colloquio in Inglese (via Skype) che consiste in:

- Un colloquio motivazionale, come quello previsto per la procedura di selezione per la Standard Class, durante il quale avranno l'opportunità di presentare le proprie competenze. Un massimo di 40 punti sarà assegnato per questa fase del colloquio.
- Un ulteriore colloquio teso alla valutazione delle competenze dei candidati relative agli argomenti specifici della Enterprise Track. Un massimo di 20 punti sarà assegnato per questa fase del colloquio.

Dopo aver completato la seconda fase i primi 36 candidati saranno invitati a frequentare i corsi dell'Enterprise Track dell'Academy.

Si procederà allo scorrimento della graduatoria, nel caso di rinuncia da parte di coloro che sono stati ammessi all'Academy.

Nota Bene

Eventuali studenti eleggibili alla selezione dell'Enterprise Track possono decidere di partecipare anche alla selezione per la Standard Class (se in possesso dei requisiti richiesti per la Standard Class). In questo caso sosterranno una sola volta le prove (test e colloquio motivazionale) per entrambe le Classi.

Saranno inseriti nelle graduatorie Standard Class e Enterprise Track e dovranno scegliere quale percorso formativo seguire (e le graduatorie scorderanno a seguito).

A.4 Date e luoghi di svolgimento del test di valutazione



Il test di valutazione si terrà a Napoli presso il Complesso Universitario di Scienze Biotecnologie dell'Università degli Studi di Napoli Federico II sito in Via De Amicis n. 95, dal 2 Luglio 2018.

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente on line sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.

Per la selezione di quest'anno l'Academy offre la possibilità ai candidati di sostenere il test in una delle seguenti sedi. La disponibilità di posti è limitata. L'accesso alle sedi estere è garantita secondo l'ordine cronologico di iscrizione.

Ai candidati in esubero rispetto ai posti disponibili presso gli Executive Briefing Center dell'Apple, sarà assegnato d'ufficio la sede del test principale di Napoli e sarà comunicato loro via mail.

Paris: 19 giugno 2018 (massimo 48 posti)

Indirizzo: Apple France, Executive Briefing Center – 6th Floor
7, Place d'Illena, Paris, France

Munich: 21 giugno 2018 (massimo 64 posti)

Indirizzo: Apple Germany, Executive Briefing Center
Arnulfstrasse 19 Munich, Bavaria-Bayern 80335, Germany

London: 22 giugno 2018 (massimo 80 posti)

Indirizzo: Apple London, Chelsea Room 2° piano
1 Hannover Street, London, Greater London W1S 1YZ, UK

Nota bene

Il programma potrà subire delle variazioni. I relativi aggiornamenti saranno pubblicati sul sito dell'Academy.

A.5 Sede

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, via Protopisani 70, Napoli.

A.6 Frequenza ai corsi

La frequenza ai corsi è obbligatoria. I partecipanti prenderanno visione del Regolamento ed in particolare del rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate. Per la Standard Class le ore programmate sono circa 750, per l'Enterprise Track sono circa 1.500 ore.

A.7 Borse di studio e indennità di frequenza

La Apple ha reso disponibile un numero di borse uguale al 5% degli studenti ammessi all'Academy, secondo ordine di graduatoria, per un importo di € 7.200 al netto dell'IRAP, per l'intera durata del corso.



Gli altri studenti riceveranno dalla Regione Campania un contributo di 7.200 euro al lordo dell'IRAP (secondo le regole dei Fondi Sociali Europei consultabili all'indirizzo <http://www.fse.regione.campania.it>), per l'intera durata del corso. L'ammontare sarà trasferito agli studenti a fine corso.

Informazioni

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email: developeracademy@unina.it

Il presente Annex A, parte integrante del bando, è pubblicato anche in inglese al solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante.
Napoli, 3 maggio 2018

F.to Il Direttore del COINOR

Prof . Luciano Mayol