



ANNEX

**the Pier @Protopisani - 2025/2026**

**The Apple Developer Academy Programma del Secondo Anno**

Il vasto oceano attende. Le acque tempestose e gli infiniti cieli azzurri. Le notti tropicali e le gelide mattine. I bottini gratificanti e i pirati minacciosi...

Prima di salpare alla conquista dei sette mari hai la possibilità di attraccare al molo, the Pier@Protopisani. Al programma the Pier avrai la possibilità di mettere a punto le tue navi e fare scorta per il tuo lungo viaggio.

## 1. Il Concetto/L'idea

Resta un altro anno al terzo piano del Complesso Universitario di San Giovanni a Teduccio nel secondo anno del programma dell'Academy. L'Apple Developer Academy sta reclutando fino a 25 studenti per aiutare a completare diversi progetti per soggetti esterni!

Gli studenti si candidano e vengono selezionati individualmente. I partecipanti selezionati sono tenuti a utilizzare il dispositivo Alumni Connect a loro assegnato. Eventuali eccezioni potranno essere prese in considerazione.

## 2. Il Curriculum

L'area principale si concentra sulle competenze trasversali ed è composta da quattro domini principali:

- AI per il lavoro e per l'apprendimento, considerata come tema guida generale;



- Agile & Stakeholder Management;
- App Store Business;
- Strategie di Design.

Queste aree forniscono agli studenti una solida base in tecnologia, business e design, supportando la loro capacità di operare in contesti complessi e reali.

Al di sotto del nucleo centrale, il livello di specializzazione consente agli studenti di approfondire competenze in specifici ambiti avanzati:

- AI/ML & Cybersecurity;
- Design avanzato.

Ogni studente partecipa a tutti questi percorsi, sviluppando competenze specialistiche in linea con i campi tecnologici emergenti.

### 3. Struttura del Programma

- **Obiettivi:**
  - consentire una specializzazione individuale in ambiti ad alta richiesta nel mercato del lavoro attraverso progetti concreti;
  - favorire la crescita di team di potenziali sviluppatori “indie”.
- **Organizzazione giornaliera:**
  - **Mattina:**
    - curriculum di base + progetto assegnato;
  - **Pomeriggio:**
    - specializzazione individuale + progetto “indie”.

Nel complesso, il programma presenta un modello di apprendimento olistico e integrato, che combina conoscenze di base, specializzazione avanzata ed esperienza pratica su progetti, all'interno di un ambiente collaborativo e orientato all'innovazione.

### 4. I Progetti

Durante tutto l'anno avrai l'opportunità di lavorare su vari progetti di stakeholder esterni, consentendoti di sviluppare ulteriormente le competenze richieste dal mercato del lavoro.



Inoltre, farai anche esperienza come freelance utilizzando la tua esperienza per aiutare altri gruppi.

The Pier continuerà le sue solide relazioni con terze parti, come ONG, e lo sviluppo di progetti incentrati sulla nostra comunità locale, durante il tuo soggiorno contribuirai ad almeno uno dei progetti in atto. Lavorando su questi svilupperai competenze nella gestione dei progetti e affinerai le tue abilità nel comunicare con soggetti esterni.

La tua performance sarà misurata da una combinazione dei tuoi contributi a progetti di stakeholder esterni e di impegno e dedizione al programma e al tuo team.

Manterrai la proprietà intellettuale dei progetti personali che potresti eventualmente sviluppare, insieme ai membri del gruppo che hai scelto, come sei stato abituato dalla tua esperienza in Academy. Tuttavia, non conserverai la proprietà intellettuale di nessun progetto di stakeholder esterni.

Il Management Team del programma Pier definirà i gruppi per i progetti esterni in base allo scopo del progetto, alle competenze e alle aspirazioni dei membri del programma.

Al membro del programma Pier verrà anche chiesto di contribuire all'Academy aiutando a costruire strumenti, o assistendo i mentors, e anche aiutando nella gestione dell'Apple Foundation Program in tutta la regione Campania.

## 5. Domanda di Partecipazione

Le selezioni saranno effettuate per profili di competenza, tenendo conto dei seguenti criteri:

- a. **Impegno dimostrato durante l'anno da studente:** partecipazione alle sfide e alle rispettive attività, rispetto delle scadenze, realizzazione e presentazione dei risultati.
- b. **Collaborazione e lavoro di squadra:** capacità a lavorare in squadra, confrontarsi con persone diverse, gestire i conflitti, dare e ricevere riscontro dai compagni del gruppo, coinvolgimento con l'intera comunità della Apple Developer Academy.
- c. **Progressi dimostrati nel campo in cui si è lavorato durante l'anno da studente:** indipendentemente dalla tua formazione, la valutazione considererà il tuo sviluppo nel cammino scelto, in particolare durante il tuo anno in Academy.



- d. **Comunicazione e capacità di parlare in pubblico (in inglese):** abilità a esprimerti in modo comprensivo, e una buona comprensione di inglese scritto e parlato. Capacità di garantire una chiara e efficace comunicazione con i compagni di gruppo, gli stakeholder e tutta la Academy.
- e. **Capacità di Leadership (in caso ti candidi come Project Manager):** capacità di guidare e dare le direttive al gruppo, fissare gli obiettivi, facilitare la collaborazione e motivare le persone.

I profili di competenza, così come descritti all'art 3 del bando, sono: App Designer, App Developer, Project Manager. **Il candidato può presentare la candidatura esclusivamente per un profilo.** La descrizione di ciascuno dei profili, e di ciò che ci si aspetta che facciano i Pier, è presente nei tool interni dell'Academy.

Per presentare domanda compila il form online che trovi a questo link:

<https://airtable.com/appzobgREPIRroB17/shrBht58bp3mQap6S>, e carica i documenti richiesti.

La selezione degli studenti sarà effettuata da una commissione di professori della Federico II di concerto con esperti del settore. La procedura di selezione consisterà in una valutazione della documentazione presentata.

Mentre gli sviluppatori più esperti prendono il largo verso le loro carriere noi offriremo posti ai candidati che devono ancora formarsi.

Le domande devono essere presentate entro e non oltre le ore 10:00 (CEST) del 22 giugno 2026, non saranno fatte eccezioni. I candidati selezionati saranno annunciati entro il 29 giugno 2026 e dovranno confermare la loro partecipazione entro il termine che sarà comunicato.

## 6. Requisiti di partecipazione

Aver frequentato la Apple Developer Academy a Napoli nell'anno accademico 2025/2026.

## 7. Regole per la frequentazione

Proprio come nell'Academy, dovrai essere presente fisicamente a San Giovanni per svolgere il tuo compito per il programma Pier. Ti verrà chiesto di registrare la tua ora di entrata e di uscita



attraverso il badge ed è previsto un lavoro sui progetti di almeno 40 ore settimanali. La frequenza è obbligatoria, dal lunedì al venerdì, dalle ore 09:00 alle 13:00 e dalle 14:00 alle 18:00 (8 ore al giorno). Gli studenti sono tenuti a rispettare il limite minimo di frequenza, pari all'80% delle ore previste, pari a 1.500. Il programma non offre la possibilità di partecipare a distanza e le ore contano solo quando lo studente è presente in Academy.

Ci si aspetta inoltre che lo studente fornisca un contributo significativo al progetto a cui è assegnato, insieme ai suoi compagni di squadra, e che partecipi alle attività e agli eventi organizzati per gli studenti Pier.

## 8. Durata e partecipazione

Il tuo percorso nel programma Pier inizierà il 14 settembre 2026 e si concluderà entro la fine di giugno 2027.

Maggiori dettagli sulle date di inizio e sulle modalità di partecipazione saranno annunciati in seguito.

Ogni 3 mesi consegnerai il lavoro sul progetto assegnato, secondo tappe concordate come competizioni, sfide o progetti definiti con partner esterni in settori quali istruzione, sviluppo internazionale, economia verde, economia blu, servizi alla persona, servizi sociali e sanitari, valorizzazione del patrimonio e delle attività culturali, o imprenditorialità. Il tuo soggiorno al The Pier @Protopisani continuerà se questi traguardi saranno raggiunti. L'ultimo giorno del programma sarà a fine giugno 2027.

Napoli, 27 maggio 2026

F.to Il Direttore del COINOR